



ゲーム操作方法

作成者:パパート

最終編集日:3月1日(木)

このマニュアルではヘルカウスバトラーの操作方法を画像を交えて説明します。

以下のリンクをクリックすると瞬時に目的の項目に移動が可能です。

- [カードの確認](#)
- [デッキ編集](#)
- [対戦の仕方](#)
- [対戦中の操作](#)

余白埋めに各クラスの紹介



パパート (パパートキング) →シャドウバースではエルフ



マジシャン (ファウスト) →シャドウバースではビショップ



メカニック (テレコット) →シャドウバースでは土ウィッチ



化け物 (シュラッサー) →シャドウバースではヴァンパイア



ドラゴン (ブレイブドラグーン) →シャドウバースではドラゴン



ネクロマンサー (スケ助) →シャドウバースではネクロマンサー



エレメンタルマスター (ローリィ) →シャドウバースではスペルウィッチ



ナイト (ガノフ) →シャドウバースではロイヤル

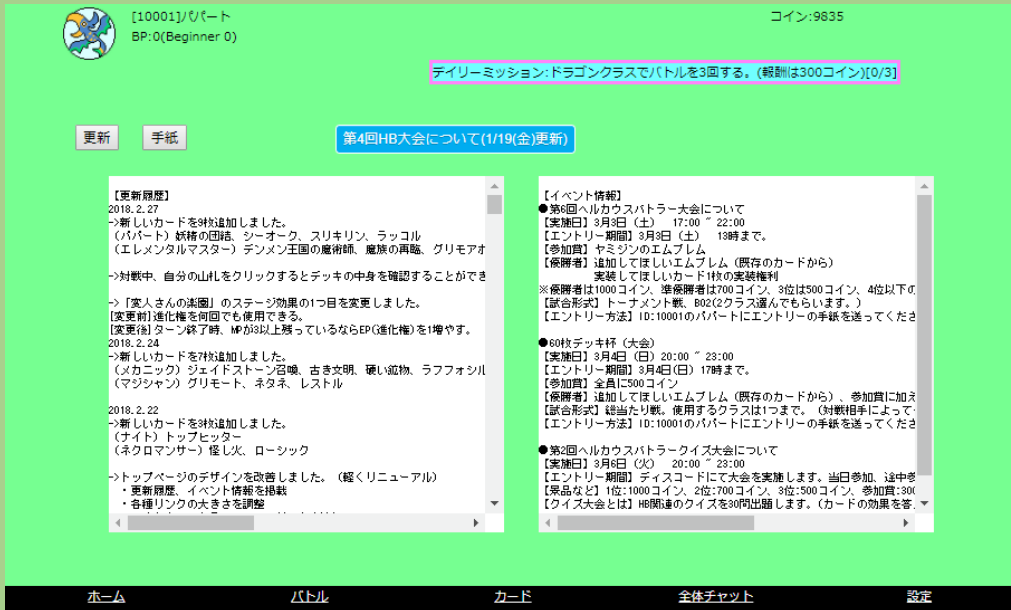




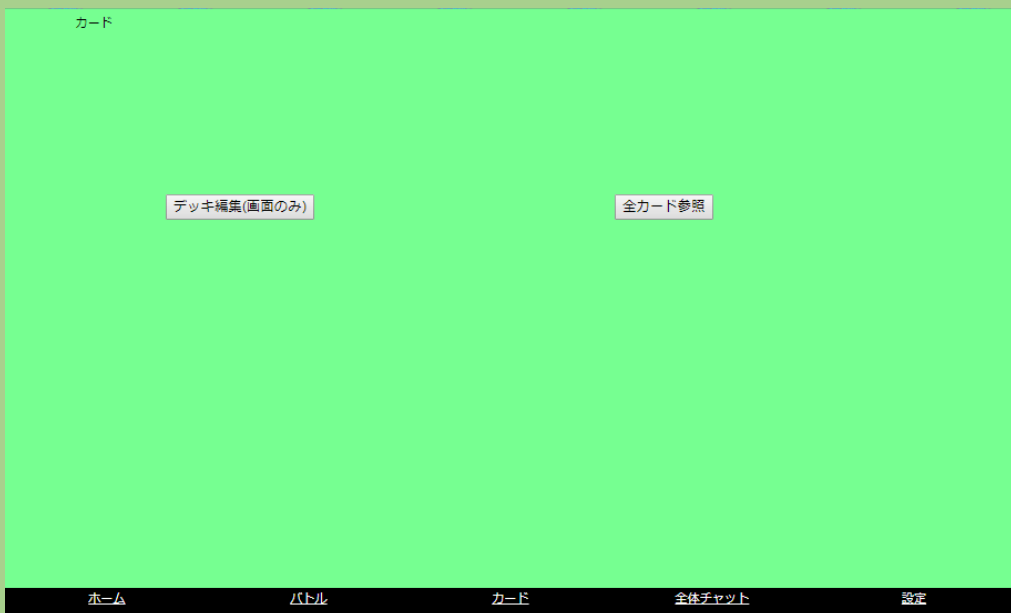
ホーリースター (スターリィ) →オリジナルクラス 元素という数値を管理して戦うクラス。

1. ヘルカウスバトラーに存在するカードの確認の仕方

① ログイン後の画面から「カード」タブをクリック。

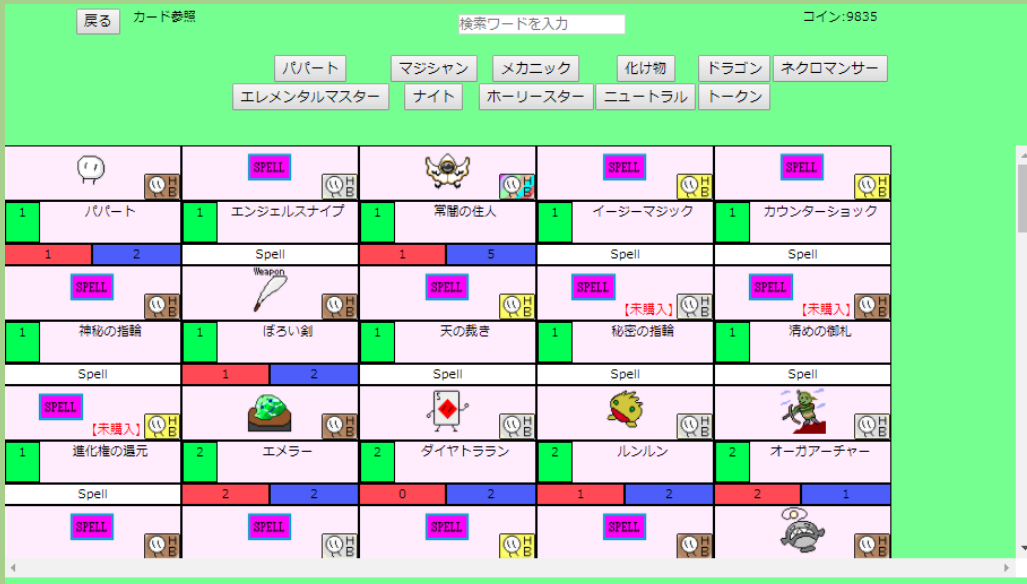


② 全カード参照をクリック。



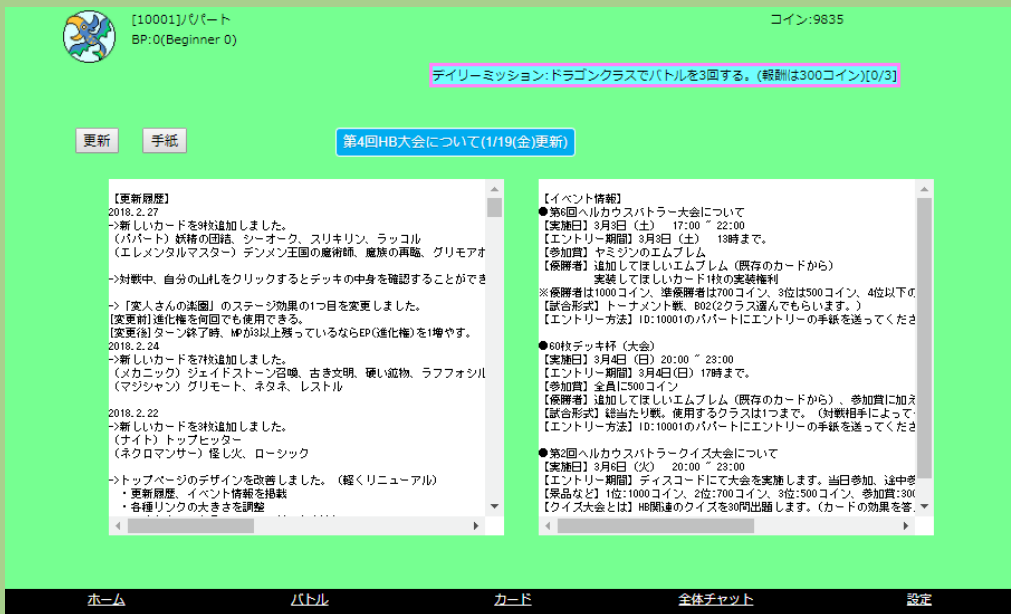


- ③ 確認したいカードをクリックすることで詳しいカードの効果を確認できます。最新のカードはコインで購入しないと利用できません。クリックした後に購入ボタンで購入することでデッキに組み込むことができるようになります。



2. デッキの作成方法

- ① ログイン後の画面から「カード」タブをクリックします。



- ② デッキ編集（画面のみ）をクリックします。

- ③ 新規作成をクリックします。

既存のデッキを編集したい場合は、表示されているデッキをクリックすることで編集ができます。





新規作成をクリックすると何もカードが入っていない空のデッキ作成、他プレイヤーが公開しているデッキで作成、サンプルデッキでの作成が可能です。



- ④ デッキ編集中は、追加・削除をすると自動でデッキがセーブ（保存）されます。
- ・デッキ名をクリックするとデッキ名を変更できます。
 - ・スリーブ変更をクリックすると、デッキの使用スリーブを変更できます。
 - ・左下ではカードの絞り込みや検索ができます。
 - ・右下にはデッキのマナカーブ、カードタイプ比率、デッキ枚数表示されます。
 - ・所持カードからカードを選び枚数を指定してデッキに追加します。同じ種類のカードは3枚まで入れられます。
 - ・上に表示されているカードはデッキに入っているカードです。枚数を指定して削除をクリックするとデッキから削除できます。





戻る デッキ編集 デッキ名: サンプルデッキ スリープ変更 テレコット(メカニック)

1	くす鉄の錬成	4	魔女の大家	1	SPELL	2	デューダ	2	雄大なる教え	2	ホーラル
Object	Object	Spell	Object	Object	Object	Object	Object	Object	Object	Object	Object
1枚▼/3枚	削除	1枚▼/3枚	削除	1枚▼/2枚	削除	1枚▼/2枚	削除	1枚▼/2枚	削除	1枚▼/2枚	削除

所持カード

1	ババート	3	エンジェルスナイプ	1	SPELL	5	常闇の住人	1	くす鉄の錬成	3	魔女の大家	1	星見の望遠鏡
Object	Object	Spell	Object	Object	Object	Object	Object	Object	Object	Object	Object	Object	Object
1枚▼	追加	1枚▼	追加	1枚▼	追加	1枚▼	追加	1枚▼	追加	1枚▼	追加	1枚▼	追加

タイプ別: リセット 検索

クラス別: リセット 検索 検索ワードを入力

コスト別: リセット 検索

コスト	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	合計
枚数	8	8	2	4	7	9	2	0	0	0	40 / 40
	MONSTER 20		SPELL 10		OBJECT 10		WEAPON 0				

3. 対戦方法

- ① ログイン後の画面から「バトル」タブをクリックします。

[10001]/ババート コイン: 9835
BP: 0 (Beginner 0)

デイリーミッション: ドラゴンクラスで(バトルを3回する。(報酬は300コイン))[0/3]

更新 手紙 第4回HB大会について(1/19(金)更新)

【更新履歴】

2018.2.27
->新しいカードを複数追加しました。
(ババート) 妖精の団結、シーオーク、スリキリン、ラッコル (エレメンタルマスター) デンメン王国の魔術師、魔族の再臨、グリモアオ

->対戦中、自分の山札をクリックするとデッキの中身を確認することができます

->【変人さんの楽園】のステージ効果の1つ目を変更しました。
【変更前】進化権を何回でも使用できる。
【変更後】ターン終了時、MPが3以上残っているならEP(進化権)を1増やす。

2018.2.24
->新しいカードを7枚追加しました。
(メカニック) ジェイドストーン召喚、古き文明、硬い磁物、ラフオソル (マジシャン) グリモート、ネタネ、レストル

2018.2.22
->新しいカードを7枚追加しました。
(ナイト) トップヒッター (ネクロマンサー) 焔し火、ローシック

->トップページのデザインを改善しました。(軽くりリニューアル)
・更新履歴、イベント情報を掲載
・各種リンクの大きさを調整

【イベント情報】

●第6回ヘルカウスバトラ大会について
【実施日】3月3日(土) 17:00 ~ 22:00
【エントリー期間】3月3日(土) 13時まで。
【参加賞】ヤミジンのエムブレム
【優勝者】追加してほしいエムブレム (既存のカードから) 実装してほしいカード1枚の実装権利
※優勝者は1000コイン、準優勝者は700コイン、3位は500コイン、4位以下の【試合形式】トーナメント戦、802(2クラス選んでもらいます。)
【エントリー方法】ID:10001のババートにエントリーの手紙を送ってください

●80枚デッキ杯(大会)
【実施日】3月4日(日) 20:00 ~ 23:00
【エントリー期間】3月4日(日) 17時まで。
【参加賞】全員に500コイン
【優勝者】追加してほしいエムブレム (既存のカードから)、参加賞に加え
【試合形式】総当たり戦、使用するクラスは1つまで。(対戦相手によって)
【エントリー方法】ID:10001のババートにエントリーの手紙を送ってください

●第2回ヘルカウスバトラクイズ大会について
【実施日】3月8日(火) 20:00 ~ 23:00
【エントリー期間】ディスコードにて大会を実施します。当日参加、途中参加
【参加賞】1位:1000コイン、2位:700コイン、3位:500コイン、参加賞:300
【クイズ大会とは】HB関連のクイズを30問出題します。(カードの効果を答

ホーム バトル カード 全体チャット 設定

- ② 誰かが部屋を立てていると真ん中の窓に入室か観戦のボタンが表示されます。部屋の状態が「参加者募集」なら入室しても問題ないでしょう。

もし部屋が無ければ、部屋名と必要があれば PASS を設定して部屋を立てましょう。HB 専用のディスコード (チャット) を利用すると対戦をスムーズに行えます。<https://discordapp.com/invite/ZDm48R4>





バトル

対戦相手が見つからない？そんなときはココで探してみよう！
※人が少ない時は、デッキを作ったり全体チャットで対戦相手を探しましょう！

部屋名: 部屋ID:

PASS: PASS:

ルール: 40枚デッキ (標準) ▼

部屋名	ルール	入室	観戦	部屋ID	オーナー	状態
どなたでも	40枚デッキ	入室	観戦	1001	パパート	参加者募集中

ホーム バトル カード 全体チャット 設定

もしログインしている人がいないようであれば、ルールから「CPU と遊ぶ」を選ぶことで、CPU で自分の作成したデッキを試すことが出来ます。

- ③ 対戦相手が見つかったら、チャットを利用して挨拶をしてから、作成したデッキをクリックして「セットする」をクリックします。

お互いがデッキをセットすると「オーナー」(部屋を立てた側) では対戦での詳細設定をしたり、試合開始が選ぶことができるようになります。

試合開始をクリックしたら対戦が開始されます。

解散 部屋名:どなたでも コイン:4650 更新

ルール:40枚デッキ

オーナー
パパート
BP:0(Beginner 0)

ゲスト
パパート
BP:0(Beginner 0)

セットデッキ名:ボレルフェルン!
ルームID
1001

		<input type="text" value="書きこむ"/>
ローリア ボレルフェルン!	ガノフ くるりあ	

デイリーミッション:ドラゴンクラスでバトルを3回する。(報酬は300コイン)[1/3]

4. 対戦中の操作

- ① 対戦中には色々な操作ができます。各ボタンの説明をします。

左上では現在のターンやあなたの先行、後攻の順番が表示されるほか、相手が行動できるターンの時での自動リロード時間の設定ができます。





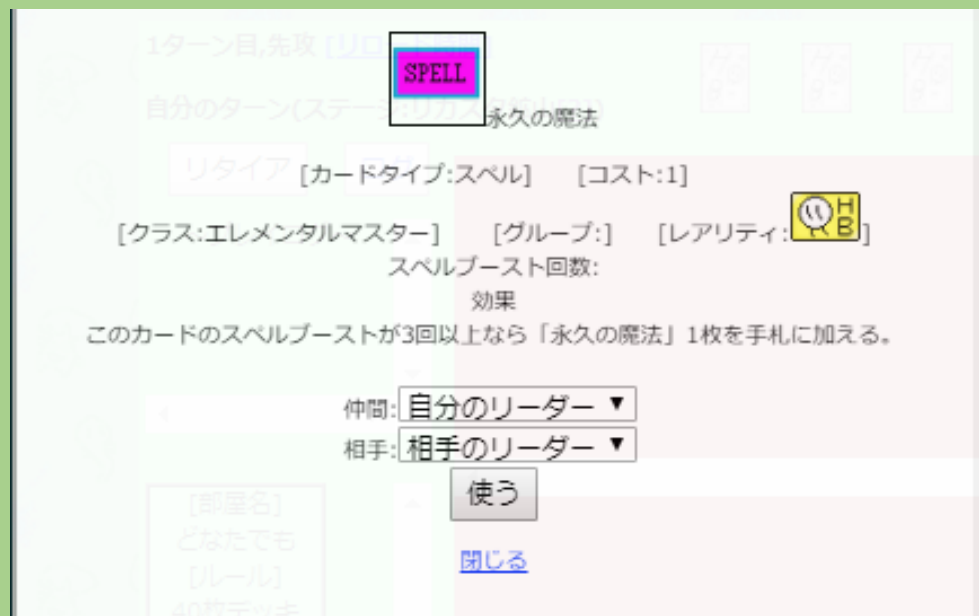
その下では「リタイア」のボタンと、対戦でのカード使用ログや交戦ログが残っているログを確認できる「ログ」ボタンがあります。

右側中央には「更新」ボタンと「ターン終了」ボタンがあります。

自分のターンでやる事がなくなったら、ターン終了ボタンをクリックしましょう。



自分のターン時には、使える限りのコスト分のカードを手札が出す（プレイする）ことができます。緑色の背景色になっているカードが今出せるカードです。赤色の背景色のカードはコストが足りず出せないカードです。手札のカードをクリックすると、以下のような画面が表示されます。



「使う」ボタンをクリックすることで、カードをプレイできます。この際、「自分のモンスター1体」だったり「相手のモンスター1体」などの指定があれば、仲間・相手のセレクトボックスから対象を選ぶことで効果が対象に与えられます。



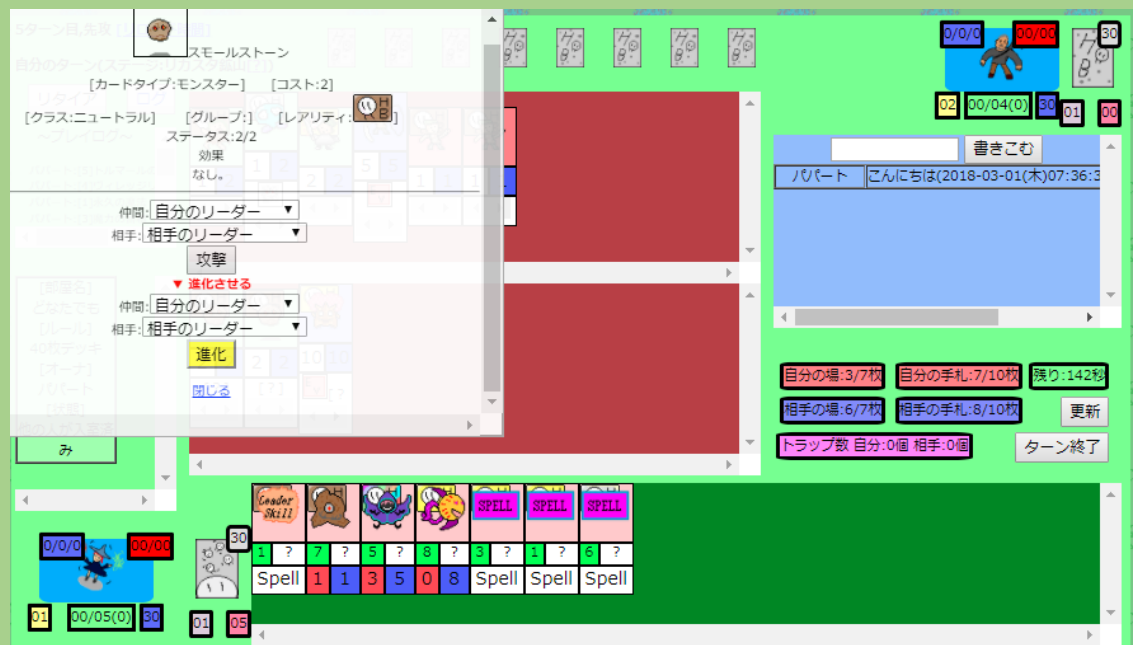


② 攻撃・進化方法

場にモンスターが出ていてモンスターの背景色が緑色の場合、「疾走」状態で、相手のモンスターまたは、相手のリーダーを攻撃することができます。

背景色が青色の場合、「突進」状態で、相手のモンスターのみに攻撃することができます。背景色が赤色の場合は、「召喚酔い」状態で、次のターン開始まで攻撃できません。次のターン開始になると背景色は「緑色」になります。

モンスターでの攻撃方法は、自分の場のカードをクリックして、「攻撃ボタン」をクリックします。進化は EP(進化権)が残っていれば使用可能で、「進化させる」をクリックして、「進化」ボタンをクリックすることで、そのモンスターは+2/+2されて、「突進」を持ちます。



ちなみに、「ウェポン」を装備した場合は、リーダーのアイコンの右上の赤色の枠に装備しているウェポンの攻撃力と耐久値が表示され、自分のターン中、そのウェポンで攻撃できます。攻撃方法は、ウェポンを装備している時に自分のリーダーのアイコンをクリックすることで、場のモンスター同様に対象を選んで攻撃することができます。

どちらかの体力が 0 になるか、デッキの枚数が 0 枚になるか、リタイアすることで、試合は終了し、「リタイア」のボタンが「ゲーム終了」ボタンに切り替わり、元のロビーの画面に戻ります。

